



INSTRUKCJA OBSŁUGI LAMP BŁYSKOWYCH SERII OCTALIGHT

Wstęp.

Lampę błyskową należy zasiląć z gniazda z kołkiem ochronnym. Ze względu na wysokie napięcie pozostające na kondensatorach, wszelkie ingerencje wewnątrz lampy możliwe są tylko przez wyspecjalizowany serwis!!!

Otrzymujecie Państwo nowoczesną serię lamp błyskowych o parametrach, które zadowolą nawet najbardziej wymagających użytkowników. Lampy przystosowane są do nasadek jak w lampach serii E.

Produkowane są trzy modele lamp serii Octalight:

- Octalight 500 – o maksymalnej energii błysku 500Ws;
- Octalight 1000 – o maksymalnej energii błysku 1000Ws;
- Octalight 2000 – o maksymalnej energii błysku 2000Ws.



1. Uruchomienie lampy.

Gniazdo zasilające z wyłącznikiem głównym znajduje się w dolnej pokrywie lampy. Przyciski sterujące umieszczone są na płycie czołowej. Z każdym przyciskiem związana jest dioda świecąca LED informująca o wybranych opcjach pracy lampy. Uaktywnienie określonej opcji potwierdzone jest ciągłym lub pulsującym świeceniem diody.

2. Funkcje lampy

2.1. Nastawianie energii błysku

Regulacji energii błysku dokonuje się, pokrętle umieszczonym na płycie czołowej. Ustawiona energia prezentowana jest na wyświetlaczu w postaci dwucyfrowej liczby w zakresie:

- od 4.0 do 8.0 w modelu Octalight 2000;
- od 3.0 do 7.0 w modelu Octalight 1000;
- od 2.0 do 6.0 w modelu Octalight 500.

Energia podawana jest w jednostkach względnych z podziałem co 0,1 przysłony. Zmiana wyświetlanej wartości o 1,0 oznacza zmianę energii o przysłonę. Wyświetlanym mniejszym wartościom odpowiadają mniejsze wartości energii. Taki sposób określania energii zapewnia, że niezależnie od modelu nastawa energii np. 4.3 w dowolnej lampie serii Octalight opowiada tej samej bezwzględnej energii błysku. Wyświetlacz świeci pulsującym światłem w czasie ładowania lub rozładowywania lampy. Gotowość do błysku sygnalizowana jest ciągłym świeceniem wyświetlacza. Ustawiona energia prezentowana jest również na linijkowym wyświetlaczu (10 diod LED), który łatwo pozwala zorientować się, w jakim obszarze energii lampy aktualnie się poruszamy. Zwiększaniu energii towarzyszy wydłużanie świecącej części linijki. W celu łatwiejszej orientacji elementy linijki stanowią okrągłe i prostokątne elementy umieszczone na przemian.

2.2. Oświetlenie modelujące

Ze sterowaniem światłem modelującym związane są trzy przyciski i odpowiadające im diody świeące LED oznaczone: **100%**, **LIGHT** i **USER**.

Przycisk LIGHT.

Przycisk **LIGHT** jest przyciskiem trójfunkcyjnym, tzn. kolejne naciśnięcia powodują cykliczne wybranie jednego z trzech trybów oświetlenia modelującego. Każdy tryb sygnalizowany jest za pomocą zielonej diody LED. W pozycji wyłączonej, dioda nie świeci i światło modelujące jest wyłączone. W następnym trybie świeci się zielona dioda, lampa modelująca jest włączona i nie gaśnie po błysku. Po kolejnym naciśnięciu pulsuje dioda zielona, lampa modelująca jest włączona i gaśnie po błysku na czas ładowania. Kolejne naciśnięcie powoduje powrót do pozycji wyłączonej.

Przycisk 100%.

Przycisk 100% jest przyciskiem trójfunkcyjnym, który działa tylko przy włączonym przycisku **LIGHT**. Każda funkcja sygnalizowana jest za pomocą żółtej diody LED. Gdy dioda nie świeci wartość światła pilotującego jest proporcjonalna do wartości energii błysku. Naciśnięcie przycisku umożliwia załączenie żarówki modelującej na maksymalną wartość, co sygnalizowane jest świeceniem diody. Kolejne naciśnięcie przycisku powoduje przejście do stanu skorygowanej wartości maksymalnej żarówki modelującej, co sygnalizuje pulsująca żółta dioda świecąca.

Wartość skorygowaną ustawia się następująco: dłuższe przytrzymanie przycisku 100% powoduje przejście do stanu, w którym zgaśnie wyświetlacz, a świeci się linijka. Pokręcając pokrętle wybieramy żadaną wartość świecenia żarówki. Zmiany nastawy można dokonać w ciągu 3 sekund. Po tym czasie następuje wyjście ze stanu ustawiania i przejście do opcji pracy z pilotem o skorygowanej wartości maksymalnej.

Przycisk USER

Przycisk USER pozwala na pracę z poziomem światła modelującego ustalonym przez użytkownika. Zmianę poziomu proporcjonalności żarówki modelującej dokonuje się w następujący sposób: należy przytrzymać dłużej przycisk USER, aż do wygaszenia wyświetlacza, następnie pokrętle energii zmieniamy wartość natężenia światła modelującego do wartości niezbędnej dla użytkownika.

Wzrost lub spadek wartości obserwujemy na linijce diod. Po trzech sekundach następuje samoczynne wyjście z opcji ustawiania i praca w opcji użytkownika. Ten stan sygnalizuje świecąca żółta dioda LED.

Z chwilą gdy w opcji USER osiągniemy maksymalną lub minimalną wartość wydolności żarówki, a regulacja energii może się jeszcze odbywać, to zostaniemy o tym poinformowani miganiem żółtej diody.

2.3. Sterowanie fotokomórką

Przycisk CELL jest przyciskiem trójfunkcyjnym tzn. kolejne naciśnięcia powodują cykliczne wybranie jednego z trzech trybów pracy fotokomórki. Fotokomórka może znajdować się w następujących stanach:

- wyłączona, dioda przy przycisku CELL nie świeci się;
- włączona, dioda przy przycisku CELL świeci się na żółto;
- opóźnione działanie fotokomórki, dioda przy przycisku CELL pulsuje.

Wartość opóźnienia ustawia się w sposób następujący: należy dłużej przytrzymać wciśnięty przycisk CELL, aż do zniknięcia z wyświetlacza wartości energii lampy. Nowa wartość na wyświetlaczu jest wielkością opóźnienia w sekundach. Zmiany wartości dokonujemy pokrętle. Po trzech sekundach lampa samoczynnie przejdzie w stan ustawionego opóźnienia. W tej opcji lampa wykona tylko jeden błysk, a następnie przejdzie w stan zablokowania. Wyjście z tego stanu następuje przez naciśnięcie przycisku TEST.

W opcji włączonej fotokomórki z opóźnieniem możliwe jest wyzwolenie lampy za pomocą przewodu synchronizacji, ale wówczas błysk następuje bez opóźnienia, natomiast po błysku lampa przechodzi w stan blokady. Opóźnienie nie działa w opcji PROGRAM i MULTI.

2.4. Zadawanie wielokrotnego błysku MULTI.

Lampa może wykonać do 20 błysków w odstępach 10 sekundowych ze stałą ustawioną w lampie energią błysku. W tym celu należy nacisnąć przycisk MULTI, wówczas zaświeci się czerwona dioda i pokrętle energii możemy wybrać stosowną ilość błysków lampy. Po naciśnięciu przycisku TEST lampa

rozpocznie odliczanie 10 sekund, następnie wykona zadaną ilość błysków. Na wyświetlaczu pojawia się liczba błysków do wykonania. Przy włączonej sygnalizacji dźwiękowej zakończenie serii oznajmi nam krótki dźwięk. Serie błysków możemy w każdej chwili przerwać naciskając przycisk MULTI. W przypadku zaniku napięcia w sieci w trakcie zadanej serii, po ponownym załączeniu lampa zasygnalizuje ile błysków należy jeszcze wykonać. W opcji MULTI wszystkie przyciski oprócz przycisku TEST i fotokomórka (po pierwszym błysku) nie funkcjonują.

2.5. Programowanie nastaw lampy.

Lampa umożliwia zapamiętanie 16 nastaw parametrów ekspozycji dla łatwego i szybkiego ich odtworzenia.

Programowanie nastaw lampy.

Trzymamy wciśnięty dłużej przycisk PROG, aż linijka z diod zacznie falować. Następnie pokrętelem wybieramy numer komórki (wyświetlany na wyświetlaczu), pod którym chcemy zapamiętać ustawione parametry lampy. Potwierdzamy to naciskając przycisk TEST. Jeżeli nie potwierdzimy w ciągu 10 sekund przyciskiem TEST naszej operacji to lampa samoczynnie wyjdzie z opcji program. Potwierdzeniem zapamiętania nastawy jest zmiana sposobu świecenia linijki z falującej na jedną diodę przemieszczającą się na wyświetlaczu.

Odtwarzanie zapamiętanych nastaw.

Naciskamy przycisk PROG wówczas zaświeci się czerwona dioda, na wyświetlaczu pojawi cyfra 01, a na linijce diodowej będą świecić się skrajne diody i dioda środkowa. Pokrętelem energii wybieramy numer komórki, pod którą zapisaliśmy nastawę lampy, którą teraz chcemy odtworzyć. Następnie naciskamy przycisk TEST dla potwierdzenia wybranych nastaw. Wówczas zacznie pulsować czerwona dioda świecąca, zaś na linijce diodowej środkowa dioda zacznie się przemieszczać. Teraz pokrętelem możemy wybierać dowolne numery, pod którymi zapisane mamy nastawy lampy bez dodatkowego potwierdzania. Wyjście z programu dokonujemy przez naciśnięcie przycisku PROG.

2.6. Sygnalizacja dźwiękowa

Przycisk BEEP jest przyciskiem trój funkcyjnym tzn. kolejne naciśnięcia powodują cykliczne wybranie jednego z trzech trybów pracy sygnalizacji dźwiękowej. Każdy tryb sygnalizowany jest za pomocą żółtej diody LED. Pierwsze naciśnięcie sygnalizowane świeceniem diody w sposób ciągły, spowoduje, że każdemu przyciśnięciu dowolnego przycisku klawiatury towarzyszyć będzie krótki sygnał dźwiękowy. Po każdym naładowaniu lampy usłyszymy dłuższy sygnał dźwiękowy. Przy powtórnym naciśnięciu przycisku BEEP (dioda pulsuje) lampa będzie dodatkowo informować o ładowaniu przerywanym dźwiękiem. Sygnalizację dźwiękową można wyłączyć, wówczas dioda nie będzie świecić.

3. Sygnalizacja awaryjna.

Lampa posiada rozbudowany wewnętrzny system zabezpieczeń. Na wyświetlaczu mogą pojawić się dwie sygnalizacje nieprawidłowej pracy lampy:

- Er – nastąpiło wewnętrzne uszkodzenie głównych obwodów lampy lub zakłócona została praca mikroprocesorów. Można lampę wyłączyć i ponownie załączyć po kilku minutach. Jeżeli objaw ustąpił to możemy kontynuować pracę. Jeżeli nie lampę trzeba oddać do serwisu;
- Of – nastąpiło przegrzanie lampy w wyniku intensywnej eksploatacji lub przy pracy w szczególnie trudnych warunkach. Po ostygnięciu lampa sama załączy się do pracy.

Wszelkie uwagi i spostrzeżenia dotyczące produkowanego sprzętu prosimy kierować na adres producenta.

ELFO® Jan Tulikowski

ul. Zgierska 231d

91-495 Łódź

tel: +48 42 658 26 01

+48 42 658 83 44

fax: +48 42 658 81 56

e-mail: elfo@elfo.com.pl

www.elfo.com.pl

www.elfo.pl